|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Маладзечанскі раённывыканаўчы камітэтУПРАЎЛЕННЕ ПА АДУКАЦЫІ |  | Молодечненский районный исполнительный комитетУПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ |
| ЗАГАД21.09.2022 № 468г. Маладзечна |  | ПРИКАЗ г. Молодечно |
|

|  |
| --- |
| О проведении районного этапа Республиканской патриотической квест-игры«По следам Победы…» |

 |  |

Согласно постановлению Пленума Минского областного Совета ОО «БРПО» №8 от 31.08.2022, с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Государственному учреждению дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик» (Устюшенко Н.П.) с 21.09.2022 года по 24.12.2022 года обеспечить методическое сопровождение районного этапа Республиканской патриотической квест-игры «По следам Победы…» согласно утвержденному положению (приложение 1).
2. Руководителям учреждений образования обеспечить:

2.1. участие и необходимые условия для работы над квест-игрой;

2.2. своевременное предоставление материалов для проведения районного этапа в Государственное учреждение дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик».

1. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления по образованию Молодечненского райисполкома Артышевич О.В.

Начальник управления  *(подпись)*  И.Ф.Драпеза

Ананьева 77 40 31

Козулько 58 05 33

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

Приказ начальника управления

по образованию Молодечненского райисполкома

21.09.2022 № 468

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районного этапа Республиканской патриотической**

**квест-игры «По следам Победы…»**

Настоящее положение определяет порядок организации, проведения и участия в Республиканской патриотической квест-игре «По следам Победы…» (далее – квест-игра). Квест-игра проводится с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения.

Задачи:

формировать осознанное отношение к Отечеству, его прошлому, настоящему и будущему на основе исторических ценностей;

развивать и углублять знания об истории Республики Беларусь;

формировать у учащихся чувства гордости за героическое прошлое своей Родины;

активизировать работу пионерских дружин по гражданскому и патриотическому воспитанию.

Квест-игра приурочена к году исторической памяти Республики Беларуси.

Основные понятия и принципы, используемые в квест-игре:

Квест (англ. Quest) – «поиск, предмет поисков, поиск приключений». В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета – путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.

Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику.

Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий квест-игры.

**1. Организаторы**

Организатором районного этапа квест-игры является управление по образованию Молодечненского райисполкома, районный Совет ОО «БРПО».

**2. Участники:** – члены ОО «БРПО», октябрята и пионеры в двух возрастных категориях: 7-10 лет, 10-14 лет в составе команд по 7 человек включая капитана.

**3. Сроки проведения:**

дружинный квест (сентябрь-октябрь 2022 года) – дружинный этап, старт, проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. В дружинный уровень включен блок «Домашнее задание».

районный квест (октябрь-декабрь 2022 года) – районный этап. Принимают участие победители дружинного этапа (согласно протоколов пионерских дружин). Победители районного отборочного этапа принимают участие в областном отборочном этапе;

областной квест (январь-февраль 2023 года) – областной этап. Победители третьего этапа принимают участие в четвертом отборочном этапе.

**4. Содержание**

Квест-игра включает в себя 4 пакета заданий на каждый этап проведения для каждой возрастной группы.

Каждый пакет заданий включает в себя движение по маршруту, на котором расположены 5 игровых точек.

На старте все команды одновременно получают маршрутный лист.

На каждой точке команде будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, т.п.

Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

Видеоролик из блока «Домашнее задание» оценивается отдельно и также идет в зачет.

Руководитель команды создает страницу в социальных сетях, где размещает короткие видеоролики-отчеты до 2 мин. о прохождении дружинного, районного, областного этапов. К республиканскому этапу на странице должны быть размещены 4 видеоролика: домашнее задание и 3 этапа игры.

**5. Порядок проведения квест-игры**

Для участия в районной квест-игре дружинам необходимо подать:

протокол дружинного этапа, подписанный председателем жюри;

заявку установленного образца с ссылкой на страницу в социальных сетях (приложение 2);

краткую информацию об итогах и результатах проведения квест-игры в пионерской дружине (даты проведения, количественная и качественная характеристика);

документы предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Документы для участия в квест-игре направляются до 20 октября 2022 года в Государственное учреждение дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик», каб. 12 , а также на адрес molbrpo@yandex.by с пометкой «Квест».

**6. Условия квест-игры**

Все команды регистрируются на сайте ОО «БРПО» во вкладке «Регистрация на проекты ОО «БРПО».

Каждая команда должна направить заявку организатору районного этапа квест-игры, а также придумать название команды и определить ее капитана.

Для прохождения квест-игры участникам необходимо иметь:

удобную форму одежды членов команды во время прохождения квест-игры;

инструктаж о правилах безопасного поведения во время проведения квест-игры;

одного сопровождающего, члена ОО «БРСМ».

Обязательным условием квест-игры является выполнение правил квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из квест-игры. Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

**7. Этапы квест-игры:**

1 этап – «Нападение»;

2 этап – «Знай наших»;

3 этап – «Операция Багратион»;

4 этап – «Победа!».

**8. Критерии оценки прохождения квест-игры:**

время выполнения заданий (письменное фиксирование времени старт-финиш);

правильность выполнения заданий;

оригинальность при выполнении заданий (по десятибалльной системе);

сплоченность команды при выполнении заданий (по десятибалльной системе);

самой «быстрой» команде, которая пришла первой, начисляются дополнительные 3 балла.

Штрафные баллы назначаются:

за нарушение условий проведения;

за нарушение дисциплины на маршруте.

Съемка автора (коллектива) и свидетелей войны должны быть портретной или постановочной. Участники должны быть запечатлены: члены ОО «БРПО» – в знаках отличия, символике пионерской организации: октябрята – значок октябрятский, пионеры – галстук пионерский, лидерский, значок пионерский. Ветераны, очевидцы Великой Отечественной войны – награды: ордена, медали, нагрудные знаки.

**Домашнее задание – «Видеоролик»** (сентябрь-октябрь 2022).

**Требования к видеоролику**.

К участию принимаются видео-работы, созданные непосредственно участниками. Лучшие видеоролики будут транслироваться и будут размещены на официальном канале ОО «БРПО» на видео хостинге сайт Youtube.

Технические требования к видеоролику:

формат – wmv, mp4;

минимальное разрешение видеоролика – 1280х720px;

максимальная продолжительность видеоролика – не более 3-х минут;

использование при монтаже и съёмке видеоролика специальных программ и инструментов на усмотрение авторов;

участники сами определяют жанр видеоролика (интервью, репортаж, видеоклип и т.д.);

видеоролики могут содержать документальный материал из семейного архива, фотографий автора (коллектива) и свидетелей войны, детей войны.

**Критерии оценки видеороликов** (по десятибалльной системе).

Жюри проводит экспертизу видеороликов, состоящую из содержательной, технической, экспертных оценок и определяет победителей соответствующего этапа.

Содержательная экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

соответствие работы заявленной теме;

аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления;

оригинальность видеоролика (новизна идеи);

информативность.

Техническая экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

качество видеосъемки;

уровень владения специальными выразительными средствами;

эстетичность работы (общее эмоциональное восприятие);

соответствие работы заявленным требованиям.

**9. Подведение итогов и награждение**

Жюри районного отборочного этапа проекта определяет победителей и лучшие команды из числа заявленных.

Участники, занявшие первое, второе, третье места награждаются дипломами управления по образованию Молодечненского райисполкома.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов за выполненные заданий на игровых точках. В зачет также идет отснятый видеоролик из блока «Домашнее задание» (оценивается на всех этапах квест-игры).

Приложение 2

ЗАЯВКА

на участие в районном этапе

республиканской квест-игры

«По следам Победы»

 «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 года

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*наименование пионерской дружины*

направляет для участия в районном этапе квест-игры «По следам

Победы…» победителя дружинной квест-игры.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Ф.И.О. руководителя команды (полностью) |  |
| 4. | Должность руководителя команды (полностью) |  |
| 5. | Мобильный телефон руководителя команды с указанием кода оператора) |  |
| 6. | Ссылка на материалы выполненных заданий |  |

 6. Сведения о команде

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Ф.И. | Дата рождения | Полных лет | Характеристика |
| 1. |  |  |  | командир |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель команды* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |